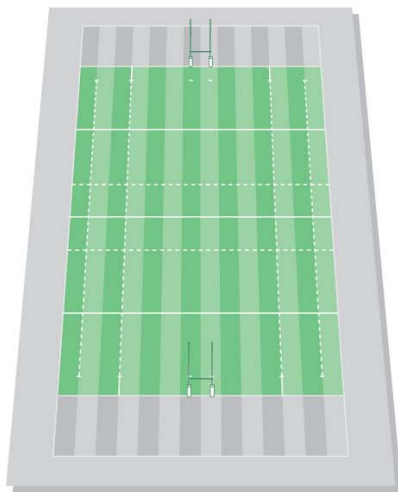
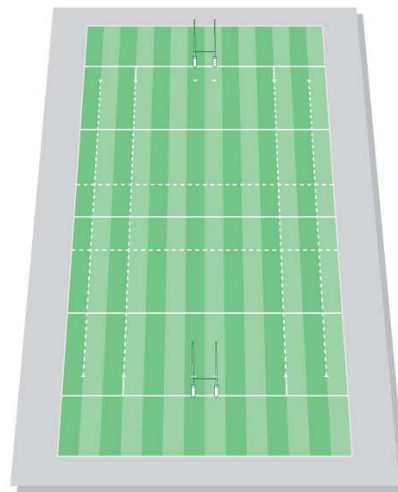


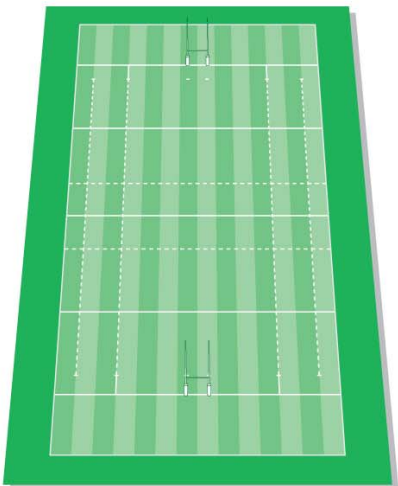
La pianta



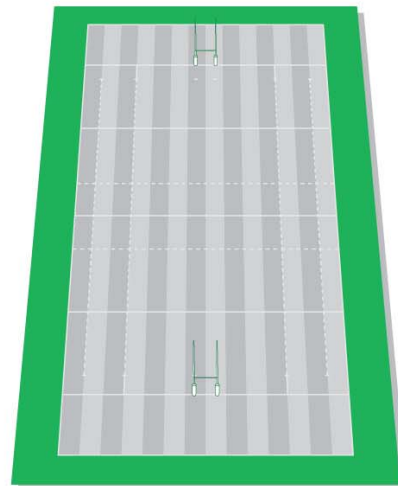
Campo di gioco



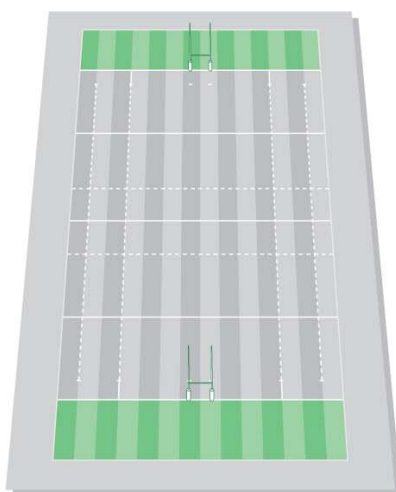
Area di gioco



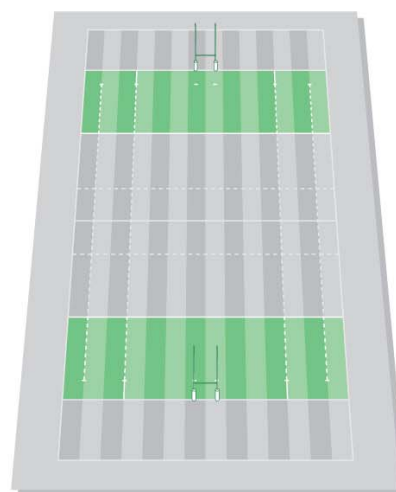
Recinto di gioco



Area perimetrale



Area di meta



I 22



REGOLA 1 - IL TERRENO

DEFINIZIONI

Il Terreno è la superficie totale di gioco, indicata nella pianta. Esso comprende:

Il Campo di Gioco è l'area (come indicato nella pianta) delimitata dalle linee di meta e dalle linee di touch. Queste linee non fanno parte del campo di gioco.

L'Area di Gioco è composta dal campo di gioco e dalle aree di meta (come indicato nella pianta). Le linee di touch, di touch di meta e di pallone morto non fanno parte dell'area di gioco.

Il Recinto di Gioco comprende l'area di gioco ed uno spazio intorno ad essa, largo non meno di 5 metri dove possibile, che viene identificato come area perimetrale.

L'Area di Meta è la superficie del terreno delimitata dalla linea di meta, dalla linea di pallone morto e dalle linee di touch di meta. Essa include la linea di meta, ma non include la linea di pallone morto e le linee di touch di meta.

"I 22" è l'area delimitata dalla linea di meta e la linea dei 22 metri, essa include la linea dei 22 metri, ma è esclusa la linea di meta.

La Pianta, con incluso tutte le diciture e le figure indicate, è parte integrante delle Regole di Gioco.

1.1 SUPERFICIE DEL RECINTO DI GIOCO

- (a) **Requisito.** La superficie deve essere sempre, in ogni caso, sicura per la disputa del gioco.
- (b) **Tipo di superficie.** La superficie del terreno di gioco dovrebbe essere in erba, ma può anche essere di sabbia, terra battuta, neve o erba artificiale. La gara può essere disputata sulla neve a condizione che la neve e la superficie sottostante non siano pericolose per giocare. La superficie non deve essere permanentemente dura, come asfalto o cemento. Nel caso di superficie in erba artificiale, essa dovrebbe essere conforme alle specifiche IRB (Normativa 22).

1.2 DIMENSIONI RICHIESTE PER IL RECINTO DI GIOCO

- (a) **Dimensioni.** Il campo di gioco non deve eccedere i 100 metri in lunghezza ed i 70 metri in larghezza. Ciascuna area di meta non deve eccedere i 22 metri in lunghezza ed i 70 metri in larghezza.
- (b) La lunghezza e la larghezza dell'area di gioco devono essere il più possibile vicine alle dimensioni indicate. Tutte le aree sono di forma rettangolare.
- (c) La distanza tra la linea di meta e la linea di pallone morto dovrebbe essere, dove possibile, non inferiore a 10 metri.



1.3 LINEE DENTRO IL RECINTO DI GIOCO

(a) Linee continue

Le linee di pallone morto e le linee di touch di meta, sono entrambe all'esterno delle aree di meta;

Le linee di meta, che sono all'interno dell'area di meta, sono fuori del campo di gioco;

Le linee dei 22-metri, che sono parallele alle linee di meta;

La linea di metà campo, che è parallela alle linee di meta;

Le linee di touch, che sono fuori del campo di gioco.

(b) Linee tratteggiate

Le linee dei 10-metri, che vanno da una linea di touch all'altra, sono a 10 metri da ciascun lato della linea di metà campo e parallele ad essa.

Le linee dei 5-metri, che vanno da una linea dei 5-metri dalla linea di meta all'altra, sono a 5 metri e parallele alle linee di touch.

Le linee dei 15-metri, che collegano i tratti di linea dei 5-metri e sono a 15 metri da e parallele alle linee di touch.

(c) Tratti di Linea

- I. Sei tratti di linea, ciascuno lungo 1 metro, a 5 metri da ciascuna linea di meta e paralleli ad essa, posizionati a 5 metri ed a 15 metri da ciascuna linea di touch e davanti ad ogni palo della porta.
- II. Due tratti di linea, ciascuno lungo 5 metri, a 15 metri da ciascuna linea di touch, che iniziano sulla linea di meta e terminano sul tratto di linea dei 5-metri.
- III. Un tratto di linea lungo 0,5 metri che interseca il centro della linea di metà campo.

Tutte le linee devono essere convenientemente segnate in conformità con la Pianta.

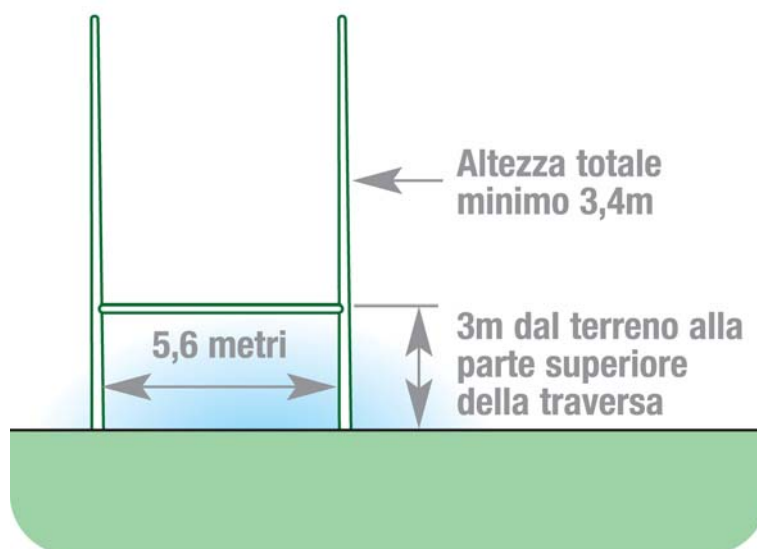
1.4 DIMENSIONI DEI PALI DELLA PORTA E DELLA BARRA TRASVERSALE

(a) La distanza fra i due pali della porta è di 5,6 metri.

(b) La barra trasversale è disposta fra i due pali della porta in modo che il suo bordo superiore sia a 3 metri dal terreno.

(c) L'altezza minima dei pali della porta è di 3,4 metri.

(d) Quando l'imbottitura è attaccata al palo della porta la distanza tra la linea di meta e il margine dell'imbottitura non deve superare i 300 mm.



Pali della porta

1.5 PALETTI DELLE BANDIERINE

- (a) Ci sono 14 paletti con le bandierine, ciascuno avente un'altezza minima di 1,2 metri dal terreno.
- (b) I paletti delle bandierine devono essere posizionati all'intersezione delle linee di touch di meta con le linee di meta ed all'intersezione delle linee di touch di meta con le linee di pallone morto. Questi otto paletti delle bandierine sono fuori dell'area di meta e non fanno parte dell'area di gioco.
- (c) I paletti delle bandierine devono essere posti in allineamento con la linea dei 22-metri e la linea di metà campo, 2 metri oltre la linea di touch ed all'interno del recinto di gioco.

1.6 OBIEZIONI SUL TERRENO

- (a) Se l'una o l'altra squadra ha obiezioni circa il terreno oppure sul modo in cui è stato segnato, deve segnalarle all'arbitro prima che la partita incominci.
- (b) L'arbitro cercherà di risolvere i problemi, ma non dovrà iniziare una partita se riterrà pericolosa una qualsiasi parte del terreno.